



Издательство и Образовательный Центр "Лучшее Решение"

лучшееерешение.рф конкурс.лучшееерешение.рф квест.лучшееерешение.рф
лучшийпедагог.рф publ-online.ru полезныекниги.рф
t-obr.ru 1-sept.ru v-slovo.ru o-ped.ru na-obr.ru

Разработка внеклассного мероприятия для учащихся с ОВЗ "Конкурс-игра "Реши, если сможешь"

Автор:
Капинос Ирина Ивановна
МБОУ "Большеулуйская СОШ",
Белгородская область

Цель: формирование интереса у учащихся с ОВЗ к изучению предмета «математические представления»

Задачи:

- Уметь применять полученные на уроках знания в нестандартной ситуации.
- Активизировать творческие способности обучающихся, развивать логическое мышление, воображение, смекалку и внимательность.
- Воспитывать чувство взаимопомощи в процессе коллективной работы учащихся.
- Воспитывать самооценку, самоконтроль.

Оборудование: карточки-задания.

Правила проведения конкурса.

- 1) Все задания оформляются на отдельных карточках, каждое задание 1 балл.
- 2) Задание выполняют на той же карточке.
- 3) Карточки опускают в специальный ящик.
- 4) Задания выполняются в течении учебного дня.

Подведение итогов: Определяются учащиеся – победители.

Разгадай ребус

Ребусы представляют собой загадку, в которой слово зашифровано при помощи рисунков.

Способы расшифровки ребусов:

- изображенную картинку нужно заменить словом;
- если запятая стоит слева от картинки, значит от названия картинки нужно отбросить столько букв, сколько изображено запятых;
- если запятая стоит справа от картинки, значит необходимо отбросить указанное количество букв в конце слова –названия картинки.

1.



2.



3. П

4 НА

5. ПО

Л

6.

7.



”

В



8. С

ж

9.



10.

ОТ



11.



1. Семья. 2. Трио. 3. Родина. 4. Витрина. 5. Подвал. 6.

Пятница. 7. Одежда. 8. Стриж. 9. Трикотаж. 10. Смородина. 11. Актриса.

Кроссворд «Юный математик»

Кроссворд – это головоломка, которая способна увлечь как взрослых, так и детей. Для школьников решение кроссвордов превращается в захватывающую игру, которая к тому же способствует интеллектуальному развитию, делает его более внимательным и усидчивым. Кроссворд позволит проверить и систематизировать знания учащихся, которые необходимы для дальнейшего успешного обучения. Его можно использовать в качестве раздаточного материала на занятиях. Это позволит сделать учебный процесс разнообразнее и интереснее.

$4 + 2 = \square$
 $\square + \square = 8$
 $\square + \square = 9$
 $2 + \square = \square$
 $\square + \square = 9$
 $\square + \square = 7$
 $\square + \square = 9$
 $\square + 1 = \square$
 $\square + 1 = \square$
 $\square + \square = 8$

$7 - \square = 2$
 $2 + \square = 8$
 $\square - \square = 3$
 $\square + 1 = \square$
 $\square - \square = 1$
 $\square + 3 = 6$
 $\square + 7 = \square$
 $\square - 8 = \square$
 $5 - \square = \square$

$7 - 3 = \square$
 $\square + 2 = \square$
 $\square + 1 = \square$
 $6 + \square = \square$
 $\square + 4 = \square$
 $\square - 2 = \square$
 $\square + 4 = \square$
 $2 + \square = \square$
 $\square - 5 = \square$
 $\square + 4 = \square$
 $\square + 3 = \square$
 $\square + 3 = 5$

$6 + \square = 7$
 $\square + \square = 2$
 $2 + \square = 6$
 $\square + 3 = \square$
 $\square + \square = 7$
 $\square + 2 = \square$
 $\square + 7 = \square$
 $\square + \square = 9$
 $5 + \square = \square$
 $\square + 5 = \square$
 $\square + 1 = \square$
 $3 + \square = \square$
 $2 + \square = \square$
 $\square + \square = 7$
 $\square + \square = 8$

Реши задачи «Забавная математика»

Задачи – шутки, задачи – загадки развивают у школьников любознательность и сообразительность. Особую умственную активность дети проявляют в ходе достижения игровой цели.

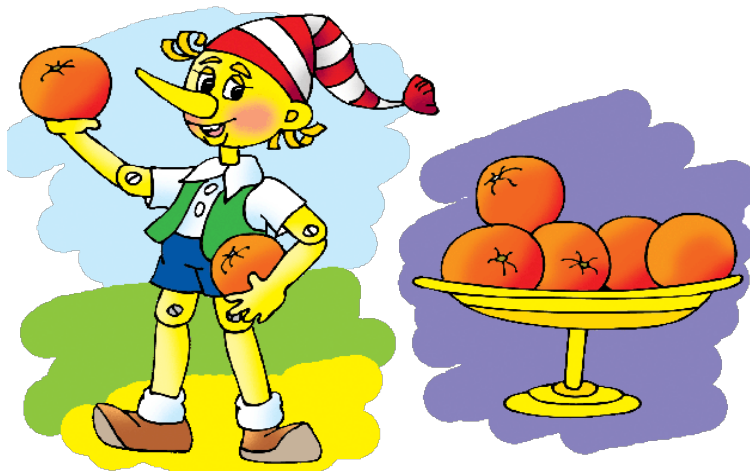
1) Мотыльки и васильки



Вот синеют у реки
Чудо-диво васильки.
Ты, малыш, мне подскажи,
Сколько васильков во ржи?

Сколько видишь колосков?
Сколько вьётся мотыльков?
Сосчитаю я пока
Крылышки у мотылька.

- 2) Съем огромный апельсин,
А потом ещё один.
Сможешь в вазе сосчитать, сколько остаётся? ...



Посмотри сперва на вазу,
А потом считай все сразу:
Если б я не ел совсем,
Сколько их было?...

3) Планета Мартинели



Космонавты прилетели
 На планету Мартинели.
 Много видели планет,
 Но такой, как эта — нет!

Там кристаллов очень много!
 Где же к кораблю дорога?
 Собирай скорей кристаллы,
 Их в пути найдёшь немало,
 Но не пропусти их только!
 Пройден путь? Кристаллов сколько?

4) Зайчики и ёжик



Ушки над бугром торчат...
 Пара — это зайка.
 Сколько за бугром зайчат?

Ну-ка, сосчитай-ка!
 И на той же кочке
 Сосчитай цветочки.

Подведение итогов игры.