



Образовательный Центр "Лучшее Решение"

www.лучшеерешение.рф www.lureshenie.ru www.высшийуровень.рф
www.лучшийпедагог.рф www.publ-online.ru www.t-obr.ru

Разработка урока по информатике «Файл и файловая система»

Автор:

**Филатова Елена Владимировна
ОГБПОУ «Волгореченский
промышленный техникум
Костромской области»**

г. Волгореченск Костромской области

Цели урока:

Обучающая:

- познакомить с понятиями файл, папка, файловая система, имя файла, путь к файлу.

Развивающая:

- формирование умения составлять дерево файловой системы;
- формирование умения отслеживать путь по файловой системе;
- развитие познавательных интересов, умения конспектировать, самоконтроля.

Воспитательная

- воспитание информационной культуры обучающихся, аккуратности, дисциплинированности, усидчивости, внимательности.

Этапы урока:

- Организационный;
- Актуализация знаний;
- Этап усвоения новых знаний;
- Первичное закрепление темы;
- Практическая работа;
- Обобщение и систематизация полученных знаний;
- Анализ деятельности.

Оборудование:

- персональный компьютер;
- мультимедийный проектор и экран;
- презентация;
- листы для практических работ в тетрадях и на компьютерах.

Ключевые слова: файл, файловая система, имя файла, дерево файловой системы, путь к файлу.

Ход урока

1. Организационный момент:

- Приветствие студентов, проверка их готовности к уроку, сообщение темы и цели занятия.

2. Актуализация знаний:

Ответы на вопросы:

- Что такое программное обеспечение компьютера?
- Для чего необходимы программы?
- Что такое данные?
- Какие виды информации вы знаете;
- Где в компьютере хранятся все программы и данные.

- Все программы и данные хранятся в долговременной памяти компьютера в виде **файлов**. Любому пользователю, работающему на компьютере, приходится иметь дело с файлами. Сегодня мы с вами рассмотрим, что такое файлы и файловые системы.

3. объяснение нового материала (теоретическая часть)

- Чтобы понять, что такое файл, попробуем рассмотреть простой пример. Каждый из нас хотя бы один раз в жизни бывал на вокзале в камере хранения.

- Как выглядит камера хранения? *(В камере стоят стеллажи с ячейками, каждая ячейка имеет свой номер, в которой можно оставлять вещи на хранение. Работник камеры хранения регистрирует в журнале данные пассажира и номер ячейки, которую он занял).*

- В компьютере материальными носителями являются, различные магнитные диски. Для того чтобы на диске можно было хранить файлы, диск должен быть отформатирован. В процессе форматирования на диске выделяются концентрические дорожки, которые в свою очередь, делятся на секторы. Каждой дорожке и каждому сектору присваивается свой порядковый номер.

- Данные подобно вещам в камере хранения распределяются по свободным областям носителя. Можно сказать, что файл - это совокупность данных, хранящихся на внешнем носителе.

- *Файл* - это определенное количество информации (программа или данные), имеющее имя и хранящееся в долговременной (внешней) памяти компьютера.

- Любой объект обладает именем, названием и характеризуется определёнными параметрами. Если в качестве объекта рассмотреть человека, то его характеристиками могут быть: полное имя, возраст, рос, вес и т.д. Полное имя человека состоит из имени и фамилии. Имя ему дают родители при рождении. Фамилию не придумывают, она передаётся от родителей. Фамилия говорит о том, к какой семье он принадлежит.

- Файл, как и любой объект, тоже надо как-то назвать. Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: собственного имени файла и расширения, определяющее его тип (программа, данные и т. д.). Имя файлу дает пользователь, а тип файла обычно задается программой автоматически при его создании. Подобно фамилии человека, по типу файла можно судить о том, какого вида данные в нём содержатся: текст, звук, видео, графика или программа. Вместо слова «тип» используют слово «расширение».

- Имя файла может иметь до 255 символов. Имя файла не может содержать запрещенные символы: \: *?» |.

- Существуют **международные соглашения**, определяющие, какое обозначение типа принять в том или ином случае. Это позволяет легко ориентироваться среди разнообразных файлов.

- Заполняем таблицу:

Тип	Значение
*.exe или *.com	Исполнительные файлы (запускает программу)
*.sys, *.drv	Системные файлы
*.doc, *.txt	Файл содержит текстовую информацию
*.bmp, *.jpg, *.gif	Файл содержит графическую информацию
*.avi	Файл содержит видеоизображение
*.wav, *.mp3, *.mid	Файл содержит звуковую информацию
*.bas, *.pas	Файлы на языке программирования
*.zip, *.rar	Архивные

Параметры файлов

Название параметра	Значение параметра		
	Конспект	Фото кот	Игра
<i>Имя</i>	DOC	BMP	EXE
<i>Тип</i>			
<i>Значок</i>			
<i>Размер</i>	5 Кбайт	12 Кбайт	4 Кбайт
<i>Дата и время создания</i>	09.03.2007 12:30	15.07.2006 15:46	21.09.2007 13:31

- На каждом носителе информации может храниться большое количество файлов. Порядок хранения файлов на диске определяется установленной файловой системой.

Файловая система - это совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними. Файловые структуры бывают простыми и многоуровневыми (иерархическими).

- Для дисков с небольшим количеством файлов, может использоваться одноуровневая файловая система, когда каталог диска (оглавление) представляет собой последовательность имен файлов и соответствующих номеров начальных секторов.

- Многоуровневая (иерархическая) система представляет собой систему вложенных папок. В каждой папке могут храниться папки нижнего уровня и файлы.

- Для того чтобы найти файл в иерархической файловой структуре необходимо указать путь к файлу.

Путь к файлу – последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно находится наш файл. В путь к файлу входят записываемые через разделитель «\» логическое имя диска и последовательность имен, вложенных друг в друга каталогов, в последнем из которых находится данный нужный файл.

- Путь к файлу вместе с именем файла называют **полным именем файла**.

4. **Закрепление темы.**

Задание 1.

Выбери правильные имена файлов:

1. Охота
2. Сочинение о лете
3. 2324
4. 14 больше 15
5. Ура!
6. Моя работа
7. Список студентов 1 курса

Ответ: 1,2,4,5,6.

Задание 2.

В папке My_game находятся файлы:

1. My_game.exe
2. My_game.txt
3. My_game.bmp
4. My_game.avi
5. My_game.wav

- Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре (2 - текстовая информация).

- Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру (1 - программа).

- Определите файл, в котором может храниться заставка к игре (3 - графическая информация).

- Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре (4 - видеoinформация).

- Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре (5 - звуковая информация).

Задание 3.

Что может храниться в следующих файлах?

Work.doc

Work.bmp

Задание 4.

Ниже указаны имена файлов. Выбери из них имена текстовых файлов, графических файлов, программ:

ddd.bmp, oseni.doc, ura.jpg, para.wav, vopros.txt, mouse.jpg, dog.exe, music.txt, poni.mp3, box.exe, game.bmp, otvet.wav, zadacha.txt.

Ответы: oseni.doc, vopros.txt, music.txt, zadacha.txt. - текстовые;

ddd.bmp, ura.jpg, mouse.jpg, game.bmp - графические;

dog.exe, box.exe - программы.

Задание 5.

- Отдели имена файлов от имен папок, неправильные имена пропусти.

Cat.txt, Book, Leto*2, List.doc, 2017 год, Windows.jpg, Windows, Haus.doc.

Ответ: файлы - Cat.txt, List.doc, Windows.jpg, Haus.doc;

папки - Book, 2017 год, Windows.

5. Практическая работа

6. Обобщение и систематизация полученных знаний.

- еще раз вспомнить определения понятий:

- файл;
- файловая система;
- расширение файлов;
- путь к файлу;
- файловая структура;
- операции над файлами.

Подведение итогов урока, выставление оценок.

7. Рефлексия.

0- нет, 1-да.

1. Было интересно на уроке?
2. Узнали что-то новое на уроке?
3. Понятен ли был материал?
4. Готовы ли вы на следующих уроках применить его на практике?

Домашнее задание.

Выучить конспект в тетради.